



Funino Turnier beim FC Böhmfeld

Robert Escherich, 25.06.2019

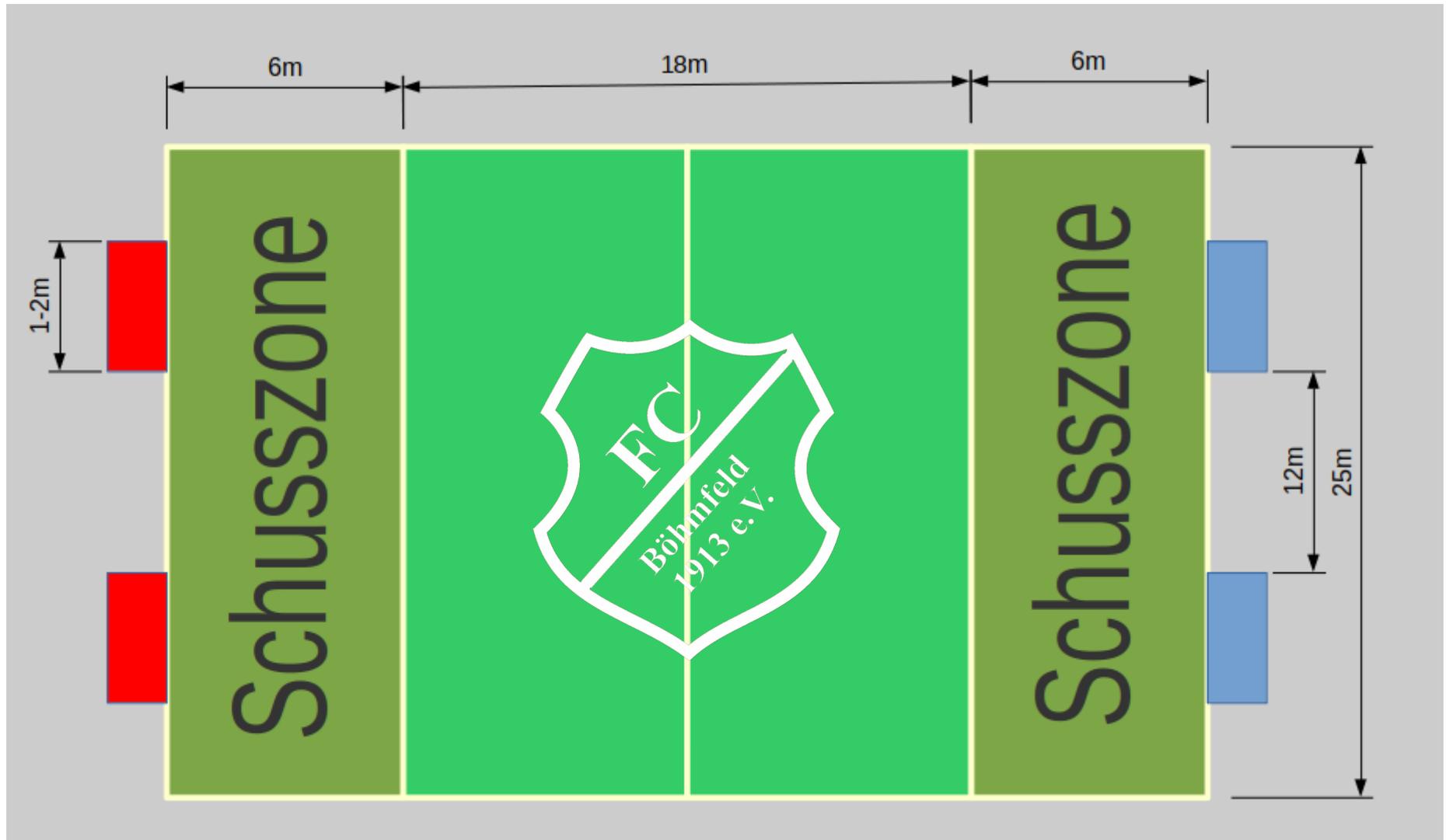


Varianten des Spiels

- 3 gegen 3 (oder mit 1-2 Auswechselfpielern)
- Nach einem Tor verlässt der Torschütze das Spielfeld. Die andere Mannschaft darf dann wieder einen Spieler auffüllen.
- Jeder Spieler muss den Ball vor einem Tor berührt haben
- Tore nur mit links/rechts
- Tore werden per Durchdribbeln erzielt
- Ein Abwehrspieler muss immer in der Schusszone bleiben
- Ein Stürmer muss immer in der Schusszone bleiben

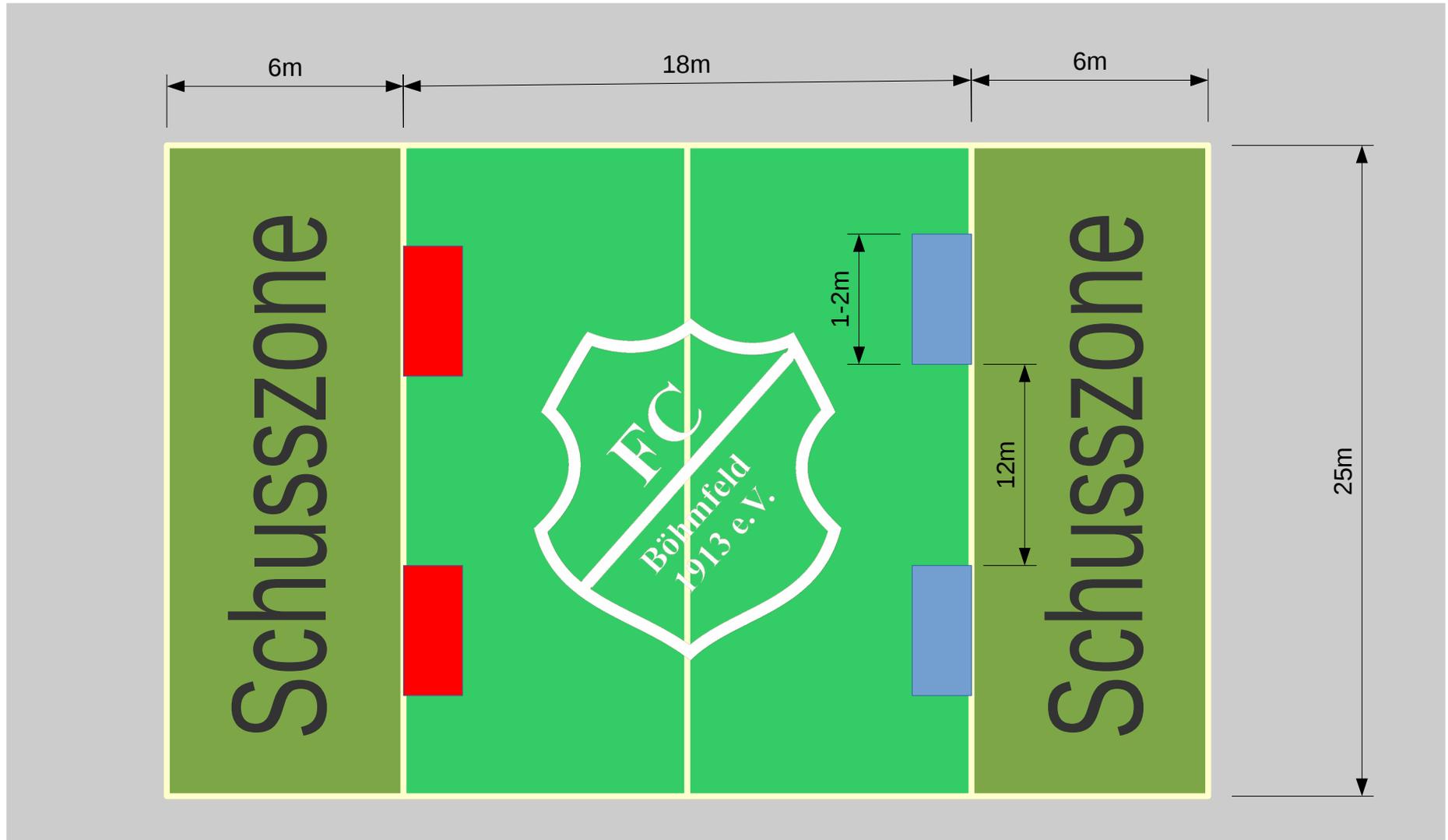
Aufbau des Spielfelds - Basisfeld

Tore stehen außerhalb des Spielfelds
Tore dürfen nur innerhalb der Schusszone erzielt werden.



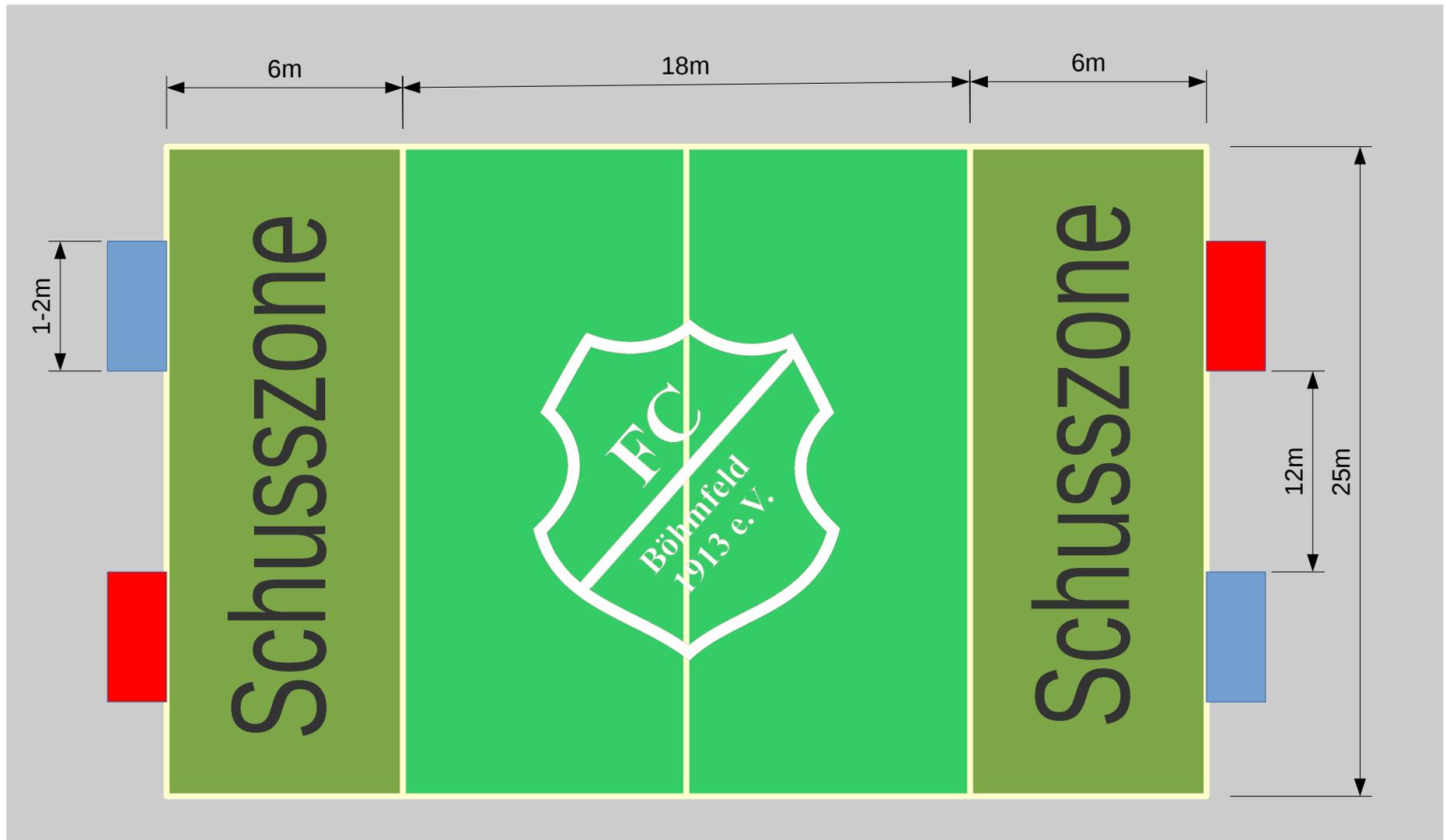
Aufbau des Spielfelds - Variante A

Tore stehen innerhalb des Mittelteils. Öffnung zeigt in die Schusszone.
Tore dürfen nur innerhalb der Schusszone erzielt werden.



Aufbau des Spielfelds - Variante B

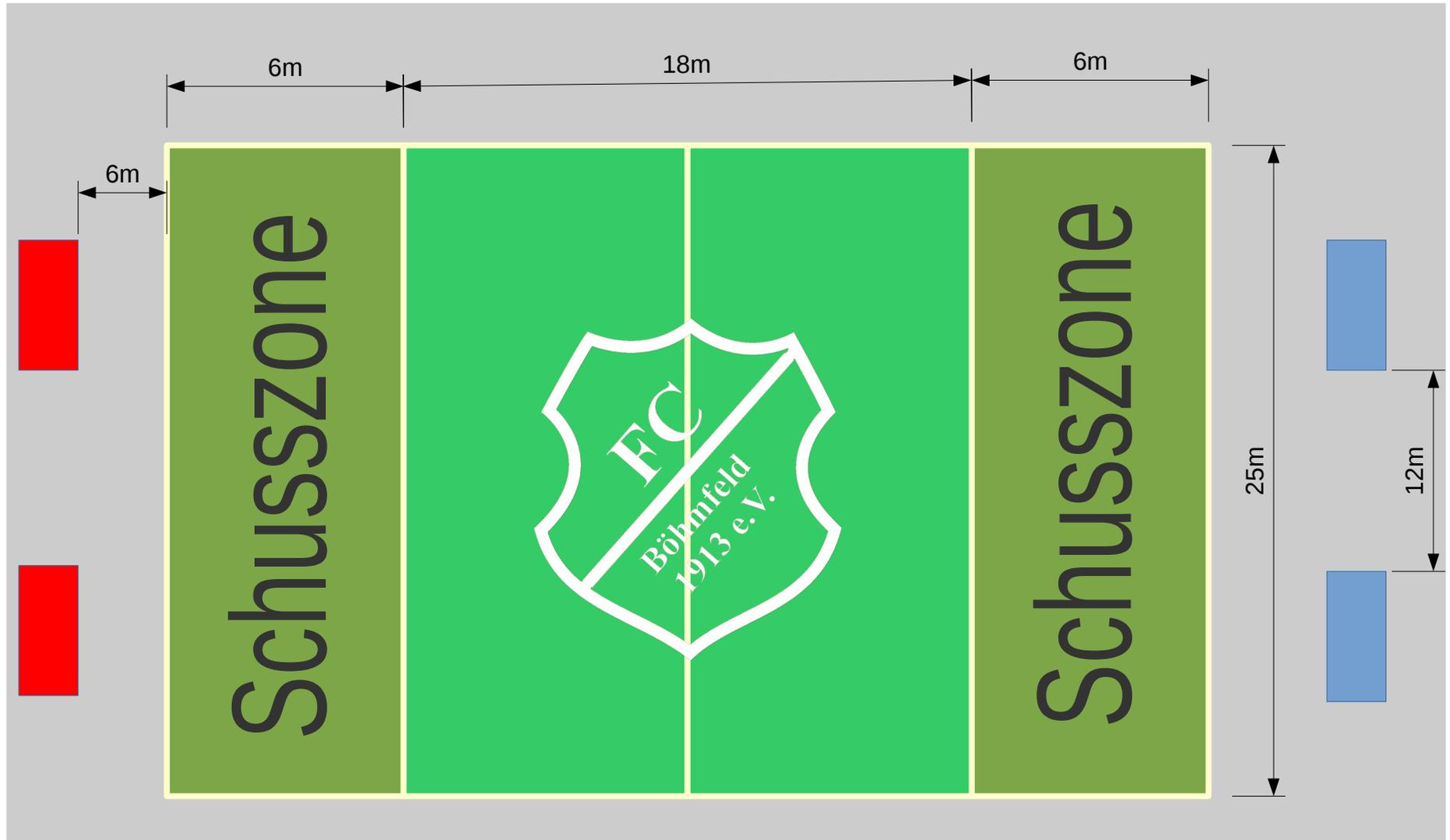
Tore stehen außerhalb des Spielfelds. Tore sind diagonal angeordnet
Tore dürfen nur innerhalb der Schusszone erzielt werden.



Aufbau des Spielfelds - Variante C

Passtore stehen außerhalb des Spielfelds.

Tore dürfen nur innerhalb der Schusszone (Pass ins Tor) erzielt werden.



Turnierablauf

- Losen der Teams
 - 3 verschiedene Farben. Je eine für E1, E2, F1
 - 3-4 Spieler bilden ein Team
 - Teamnamen: Hummels, Süle, Kimmich, Neuer, Lewandowski, usw
- 4 Spielfelder (Basis, Variante A,B und C)
- Startspielfelder und Gegner werden gelost
- Auf- und Abstieg in den Feldern
 - Sieger steigt ein Feld auf, Verlierer eins ab. In Feld 1 bleibt der Verlierer stehen in Feld 4 der Sieger
- Spieldauer 5 Minuten
- Sieger, wer nach 5 Partien in Feld 4 gewonnen hat
- Neue Runde beginnen mit auslosen der Partien und Felder